

Farming-Simulator 2013

Instrukcja do mapki: „Maciejowice v6” by maciusboss1



2014-08-14

Witam Was,

Przedstawiam Wam moją szóstą mapkę z serii „Maciejowice”. Mapka powstała z chęci grania na czymś małym, ciasnym i kompatybilnym z nowym patchem. Kosztowała mnie sporo czasu tak więc będzie mi miło jak uszanujecie moją pracę.

Na mapie starałem się dodać trochę Polskiego klimatu. Mapka posiada wszystko to co niezbędne do hodowli krów, owiec i kur. Modele znajdujące się na niej są w 90 % mojego autorstwa i chciałbym o wspomnienie autora kiedy je pożyczycie na swoje mapy.

Mapka posiada:

- wszystkie bramy, wrota i drzwi otwierane na klawisz
- mod wapna, obornika i gnojowicy widoczne na polu
- mod mleka
- mod wody
- wszystkie uprawy ładowane turem
- każda uprawa ma ruchoma przyzmę
- jedno gospodarstwo
- pola o różnych kształtach
- urozmaicony teren
- mod wagi
- i wiele więcej

Przy tworzeniu mapki pomagali (osobiście lub po przez poradniki): SiWy, Pavson69, Leonek, Dj Tedex, -NewMan-, Valkiria, rafal4610, jankowski2...

Testerzy: Von_D, seba1881, HedShot, kamilek767(milo40426)

Dzięki Wam Panowie ;)

Na końcu instrukcji umieściłem bardzo
ważne informacje także czytajcie ją do
końca

WSZYSTKO NA TEMAT PÓL



Na mapie do dyspozycji macie aż 20 pól o różnych kształtach, powierzchni i cenie. Niektóre z nich macie do dyspozycji od początku a inne musicie wykupić. Poniżej znajdziecie szczegółowe dane:

Numer pola	Powierzchni [ha]	Cena [\$]	Status
1	0,26	3640	Posiadane
2	0,75	10500	Posiadane
3	1,55	21700	Posiadane
4	0,62	8680	Posiadane
5	0,66	9240	Posiadane
6	0,50	7000	Posiadane
7	0,34	4760	Posiadane
8	0,30	4200	Do kupienia
9	0,44	6160	Do kupienia
10	0,41	5740	Posiadane
11	0,20	2800	Do kupienia
12	0,26	3640	Do kupienia
13	0,24	3360	Do kupienia
14	0,34	4760	Posiadane
15	0,10	1400	Posiadane
16	0,39	5460	Posiadane
17	0,20	2800	Do kupienia
18	0,48	6720	Posiadane
19	0,16	2240	Posiadane
20	0,24	3360	Posiadane

OPIS MAPKI



- 1- Gospodarstwo
- 2- Sklep
- 3- Skup ziemniaków i buraków
- 4- Skup zboża
- 5- Mleczarnia
- 6- Owce
- 7- Punkt poboru wody

WSZYSTKO NA TEMAT UPRAW

Na mapie nie ma żadnych dodatkowych upraw poza oryginalnymi czyli rzepakiem, kukurydzą, jęczmieniem oraz pszenicą. Jednak to spowodowało, że bardziej mogłem się skupić na nich. Tak więc po skoszeniu gracz ma wybór co zrobi z uprawą. Może je sprzedać albo zmagazynować na gospodarstwie.

Skup znajduje się na mapce pod numerem 4:

1 – waga

2- zsyp zbóż (rzepak, pszenica, kukurydza i jęczmień)



Magazyn znajdziemy na farmie (numer 1 na zdjęciu). Każda uprawa ma swoje miejsce. Pryzma z uprawa rośnie zależnie od poziomu napełnienia. Uprawy ładujemy za pomocą tura. Pamiętajcie, że pryzmy mają ograniczoną pojemność także skończy się magazynowanie zboża jak chomiku i będzie trzeba je sprzedać ;)

1 – w tym miejscu znajdziemy 4 pryzmy na 4

Rodzaje upraw (rzepak, kukurydza,

Jęczmień i pszenica)



WSZYSTKO NA TEMAT ZIEMNIAKÓW I BURAKÓW

Ziemniaki i buraki również jak zboża możemy albo magazynować na gospodarstwie albo od razu sprzedać w skupie. Jeżeli zdecydujemy się na to pierwsze to podobnie jak w przypadku zboża musimy pamiętać o ograniczonej pojemności silosów. Ziemniaki również na mapce pełnią inną rolę o której opowiem w dziale dotyczącym zwierząt.

1 – miejsce na pryzmy dla ziemniaków i buraków

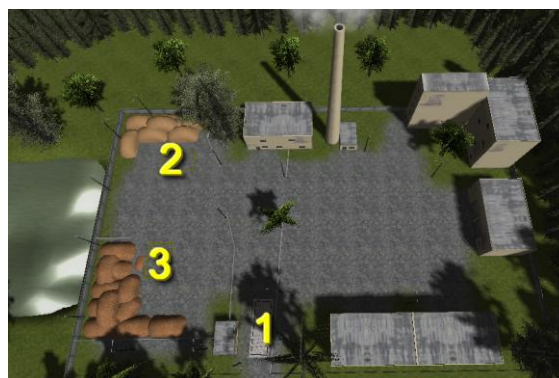


Jeżeli zdecydujemy się sprzedać ziemniaki lub buraki udajemy się do skupu, które na mapce zaznaczone jest numerem 3.

1 – waga

2 – zsył ziemniaków

2 – zsył buraków



SKLEP Z MASZYNAMI :AGROMA:

Na mapce sklep pełni kilka funkcji. Główna z nich oczywiście jest kupowanie sprzedawanie maszyn. Dodałem też możliwość sprzedawania wełny, kupowania wapna oraz bankomat.

1 – miejsce sprzedaży maszyn

2 – bankomat

3 – wejście do sklepu (czasami po wyjściu gracz zapada

Się pod ziemię ale wystarczy klawiszem Tab

przełączyć się na jakiś pojazd)

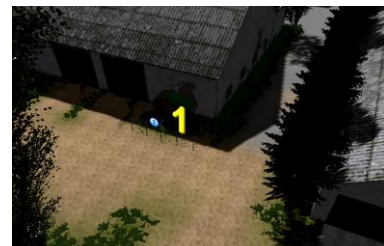


ZWIERZETA

Na mapie znajdują się kury, krowy i owce, Każde zwierze ma swoje zadanie. Zaczniemy od kur.

Kury znajdują się na gospodarstwie (numer 1 na zdjęciu mapy)

1 – kurnik (tutaj pojawiają się wszystkie jajka)



Skup jaj również znajduje się na gospodarstwie i jest usytuowany przy drzwiach wejściowych do domu farmera.

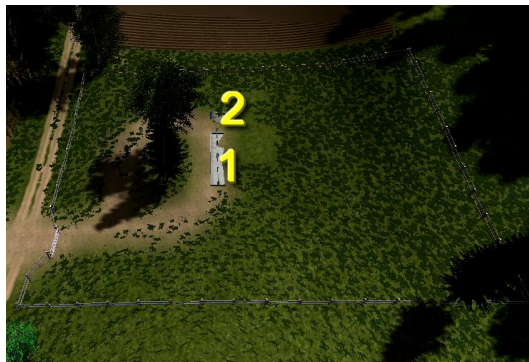
1 – skup jaj (kurzych ;>)



Owce. Owce na mapie znajdują się pod numerem 6. Obsługujemy je tak samo jak w standardowej grze czyli karmimy, one produkują palety z wełna która później sprzedajemy.

1 – koryto na kisonkę z trawy i Bq

2 – miejsce dla palet na wełnę



Zebraną wełnę możemy magazynować gdzieś na gospodarstwie albo ja sprzedać. Skup wełny znajduje się w sklepie z maszynami „Agroma”.

1 – miejsce na sprzedaż palet



Krowy. Krowy zostały usytuowane na gospodarstwie (numer 1 na mapce). Krowy mają te same funkcje co w oryginale. Musimy je nakarmić i napić aby dały mleko, rozrzucić słomę aby dały obornik i wypompuwać gnojowicę.

1 – miejsce ścielenia słomy

2-koryto na jedzonko



Świnie. Na mapce dodałem też świnie. Nie chciałem obciążać gry dlatego pełnią one funkcje raczej ozdobną aczkolwiek można je karmić ziemniakami. Za ziemniaki nie dostajemy pieniędzy także mamy skromna symulacje karmienia świń.

1 – miejsce karmienia świń. Plane w korytach się podnosi ale po jakimś czasie samoczynnie opada co miało prezentować symulację zjadania ich przez świnie.



DODATKOWE SKRYPTY

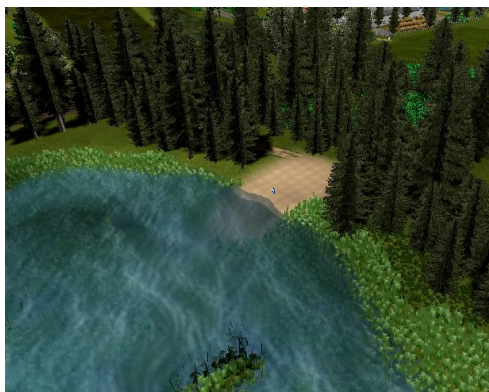
Mleko. Mleko sprzedajemy sami w mleczarni (numer 5 na mapie) a jeżeli tego nie zrobimy to sprzeda się automatycznie o godzinie 24:00. Mleko gromadzi się w zbiorniku na gospodarstwie obok obory z krowami:



I sprzedaje się je w mleczarni:



Woda. Woda służy nam do napojenia krów aby zwiększyć ich wydajność. Nabieramy ją z jeziora oznaczonego numerem 7 na mapie:



A dostarcza się ją na pastwisko krów, na którym stoi beczka na wodę:



Obornik i gnojowica. Obornik pozyskujemy od krów. Najpierw trzeba im wyścielić siano a później powstały obornik turem przeładować na rozrzutnik albo zmagazynować na przymie:

1 – miejsce powstawania obornika



2 – miejsce składowania obornika na przymie



3 – miejsce zbiornika na gnojowicę



Wapno. Wapno kupujemy w sklepie z maszynami „Agroma” i następnie od razu transportujemy je na pole albo składowujemy je w przymie na gospodarstwie:

1 – miejsce kupowania wapna



2 – miejsce przymy na gospodarstwie



Paliwo. Paliwo znajduje się na gospodarstwie
obok zbiornika na gnojowicę .



Nawozy nasiona i skup siana/słomy.

1 - Nawóz znajduje się za stodołą.



2 – nasiona są umieszczone w chlewni



3 – skup słomy/siana znajduje się obok przyzmy

Na wapno



BGA. Silos na kiszonkę z siekanej kukurydzy został umieszczony na gospodarstwie. Nie jest on duży ale zmieści kilkanaście przyczep. W sam raz na Polskie gospodarstwo. Pełny silos spokojnie wystarczy do nakarmienia kilkunastu sztuk bydła. Posiada takie same funkcje jak ten oryginalny



PODSUMOWANIE

Mapka kosztowała mnie sporo wysiłku i poświęconego na nią czasu. Starałem się robić ją zoptymalizowaną na słabsze sprzęty bo takim dysponowałem. Mapka posiada swój charakterystyczny klimat dzięki zastosowaniu na niej moich własnych modeli, które wykonałem iście pod nią.

Dziękuję wszystkim, którzy pomogli mi w rozwiązywaniu błędów (szczególnie Ziuta) oraz tym, którzy wspierali i śledzili na bieżąco ten projekt.

Wielkie podziękowania należą się testerom, którzy potrafili wychwycić to co mi umknęło. Sam bym tego nigdy nie zauważył bo tworząc tak długo mapkę, tyle razy ją testując przestałem zwracać uwagę na pewne błędy. Szczególne podziękowania należą się testerowi Seba1881, który wykazał się największym zaangażowaniem w swoją rolę.

Nie daję żadnych zakazów dotyczących tej mapki bo ma ona Wam służyć jak najdłużej.

Mam jedynie prośbę aby przy edycjach uwzględnić mnie jako autora oryginału. To samo tyczy się obiektów wyciągniętych z tej mapki. Wspomnijcie mój nick. Nic was to nie kosztuje a mi daje satysfakcję i gwarancję tego, że uszanowaliście moją pracę.

Życzę miłej gry „Maciejowicach v6” Pozdrawiam maciusboss1 ;)
